

# **REGLEMENT SOFTBALL SLOWPITCH MIXTE OUTDOOR 2015**

## **Les rencontres sportives**

### *Matches*

Phase de « Round Robin » les rencontres se déroulent en match de 1h30 ou 7 manches. Un classement sera établi à la fin pour définir le vainqueur. Le format de la compétition, sera défini, bien évidemment, en fonction du nombre de participant.

Toute manche commencée doit être terminée.  
S'il y a égalité à la fin du match il convient d'appliquer la règle du Tie-break selon la règle 5 article 6 du code de l'ISF.

Toutefois, la rencontre s'arrête :

- Dès qu'une équipe mène avec 20 points d'écart en fin de 4ème manche.
- Dès qu'une équipe mène avec 15 points d'écart en fin de 5ème manche et suivante.

### *Composition des équipes*

Les équipes se composent de 10 joueurs. Les équipes doivent être composées de 5 filles et 5 garçons sur le terrain. Le règlement ISF stipule une possibilité d'augmenter le nombre de frappeurs. Cela signifie que chaque équipe pourra passer au bâton avec 10 ou 12 joueurs/joueuses. L'ordre des frappeurs doit être composé en alternance une fille / un garçon.

En défense, il y aura toujours que 10 joueurs/joueuses.

Si l'équipe commence avec 12 personnes au bâton, elle doit finir le match avec 12 personnes au bâton, sinon ce sera un forfait pour le match.

La batterie doit être mixte (1 fille et 1 garçon), l'infield mixte (2 filles et 2 garçons) et l'outfield mixte (2 filles et 2 garçons).

## **Terrain et matériel**

La plaque des lanceurs est à 15,24 mètres.

La distance entre les bases est de 19,81 mètres.

La distance Marbre-Clôture est de 83,82 mètres.

La double base est obligatoire en 1ère.

Le port du casque de protection est obligatoire pour les frappeurs et coureurs.

La balle de match est de type dur. On utilise une balle 11" quand une fille passe à la frappe et 12" quand il s'agit d'un garçon.

Les lancers slowpitch (en cloche) doivent atteindre une hauteur minimale d'1m80 environ (taille d'homme) et maximale de 3,60 m.

La zone de strike est déterminée par le volume au-dessus de n'importe qu'elle partit du marbre qui se situe entre l'épaule arrière du frappeur et ses genoux lorsqu'il adopte une position naturelle de frappe.

En Slowpitch, sur BB ou un Foul Tip la balle est morte. Une fois la balle revenu dans l'infield, qu'il n'y a plus de jeu, la balle est morte également. Et ceux au jugement de l'arbitre.

A savoir également, qu'une balle appelée Foul Ball est considéré comme un strick comme en fastpitch. Une particularité, après deux stricks, un frappeur est retiré sur une frappe Foul Ball.

Un BB lancé sur un frappeur Homme, lui donne 2 bases. La frappeuse venant doit frapper. Par contre, a 2 retraits, la frappeuse à l'option de frapper ou d'aller en 1<sup>ère</sup> base.

**Sont interdits :**

- L'amorti (règle 7 article 6.h)
- Le vol de base (règle 8, article 8.j). Le départ sur base, se fait uniquement au moment de la frappe.
- La frappe « marteau », soit un swing de haut en bas (règle 7 article 6.h)
- Les lames sont également interdites. Vous pouvez jouer en running ou moulé.